

Створити pixel / dataset у Facebook

Disclaimer!

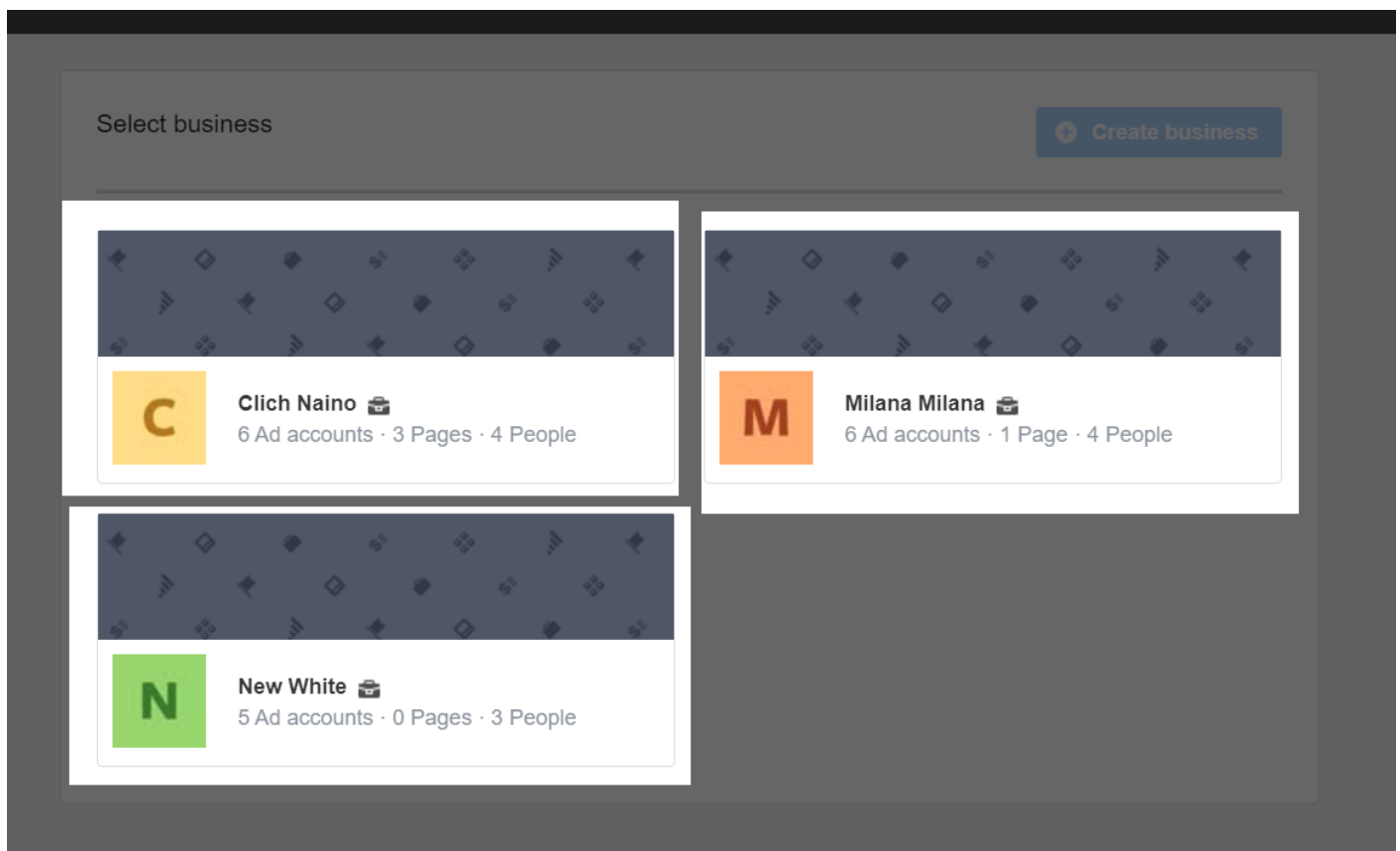
У Facebook є багато варіантів інтерфейсу, або їх мутацій. Тому назви кнопок або їх розташування може змінюватись навіть на одному і тому самому аккаунті.

Створення pixel

Йдемо за посиланням (при потребі логінимось повторно та вказуєте всі дані потрібні для автентифікації).

<https://business.facebook.com/settings/people?>

Обраємо потрібний Business Manager (далі BM).

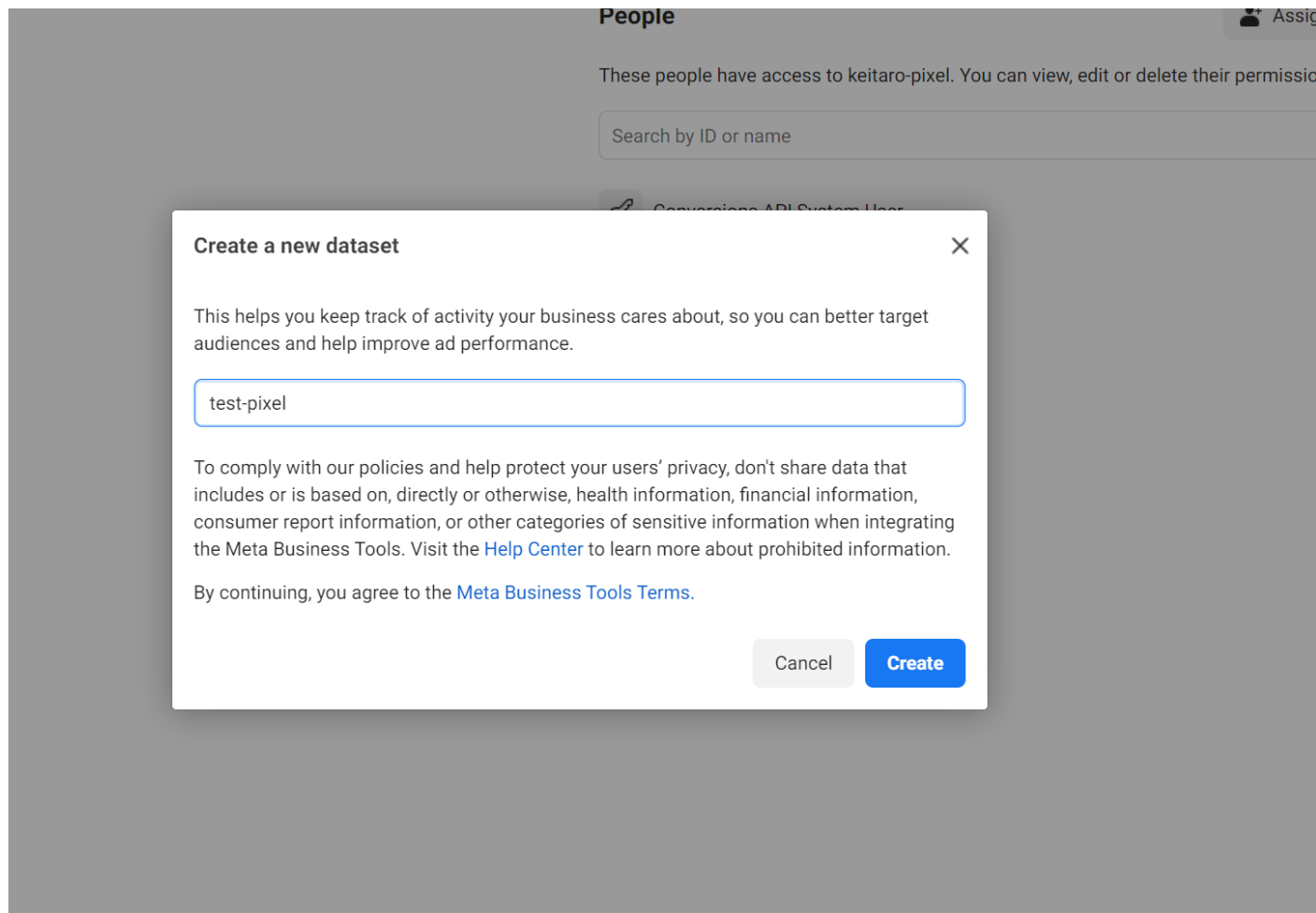


Далі йдемо в **Data sources -> Datasets**

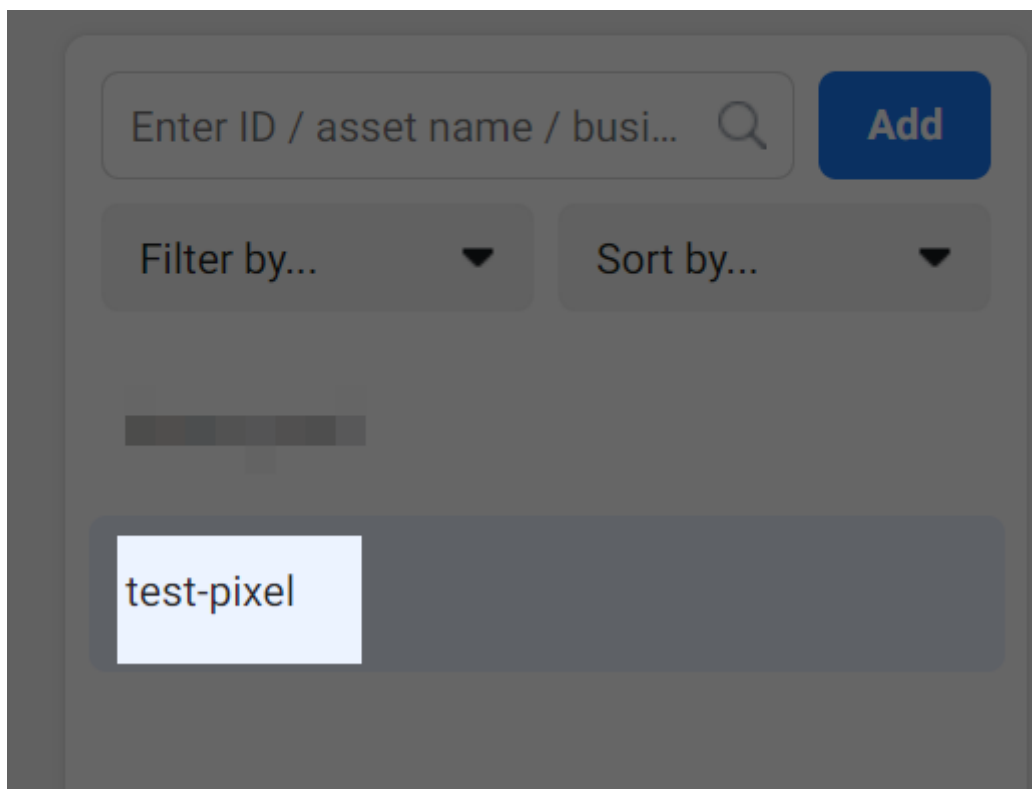
Завантажиться список пікселів, ми створюємо новий (**Add**).

Вказуємо ім'я і клікаємо **Create**

Подалші вікна, попапи, якщо вони будуть можемо ігнорувати / закривати.

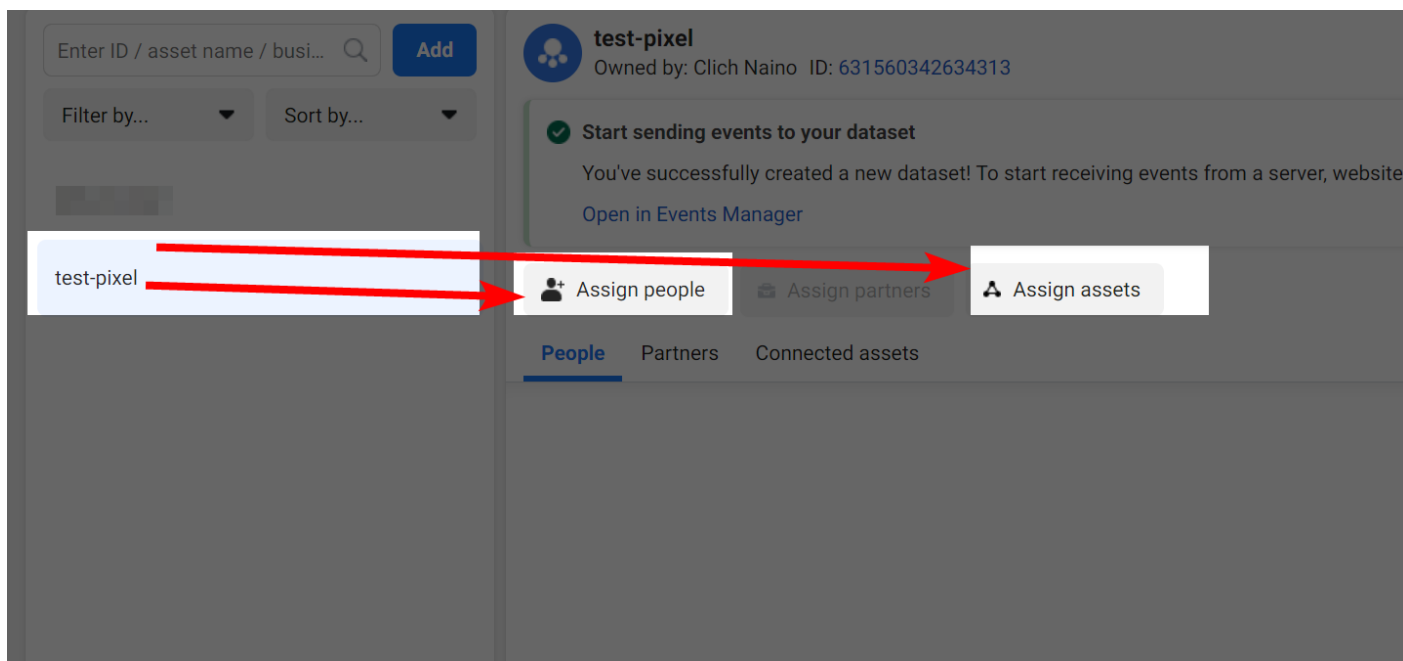


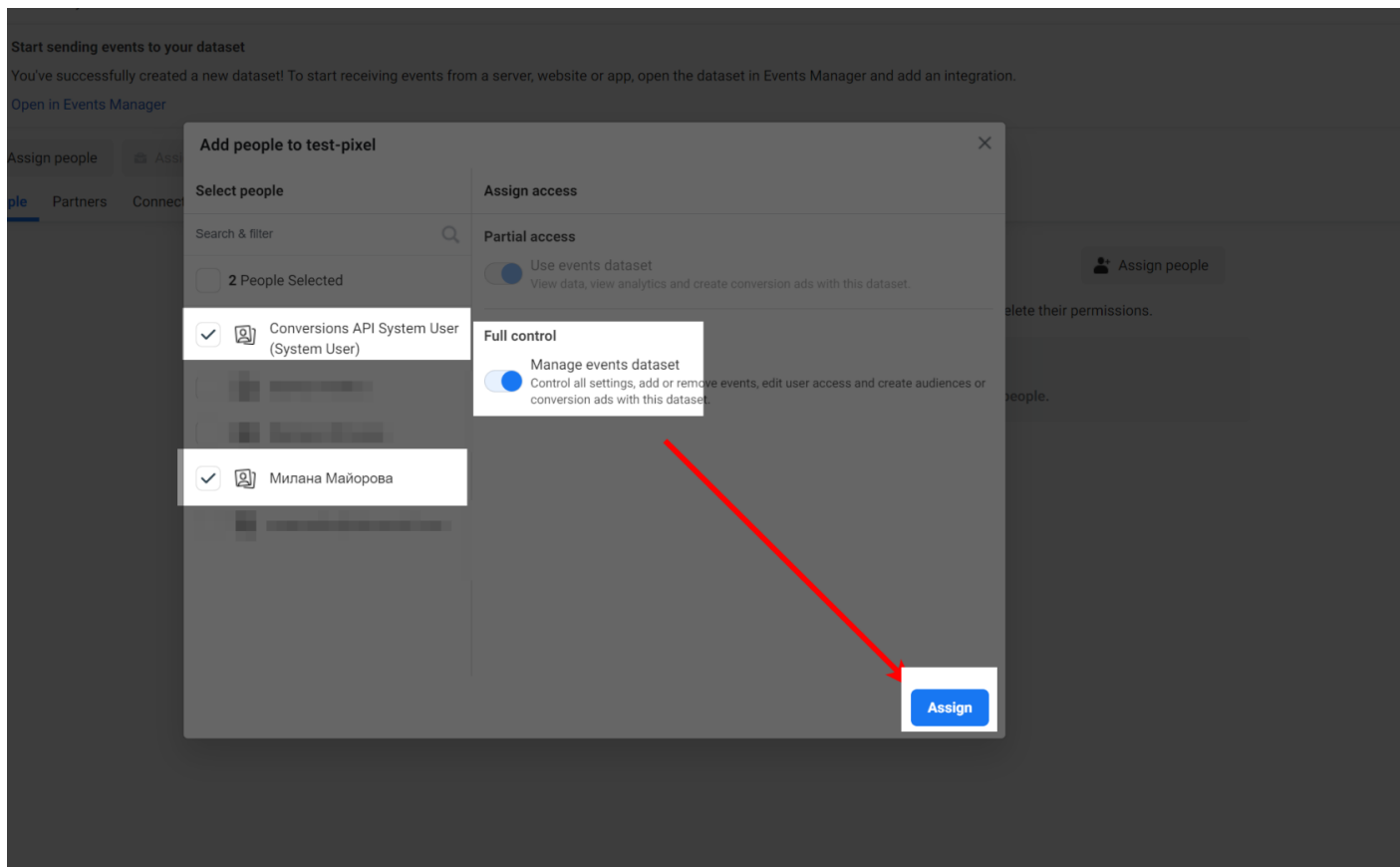
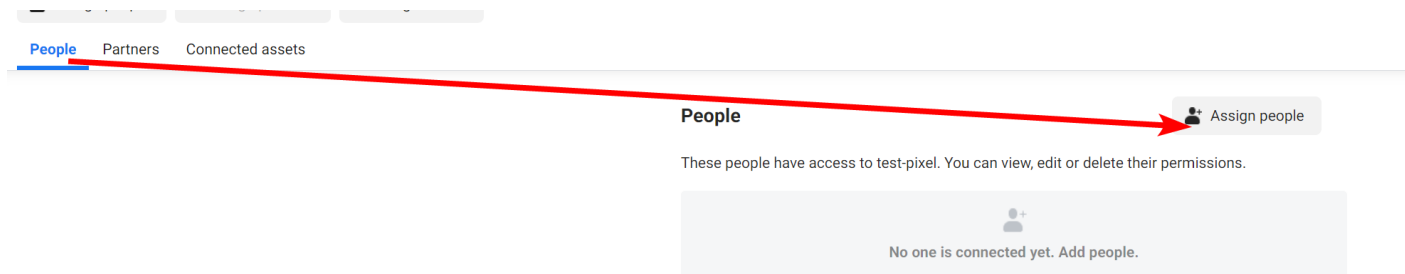
І побачимо наш створений pixel / dataset



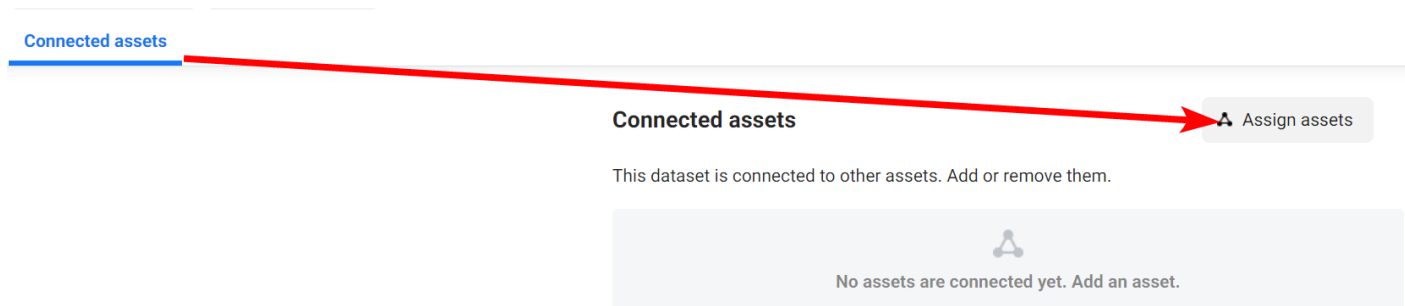
Далі потрібно видати

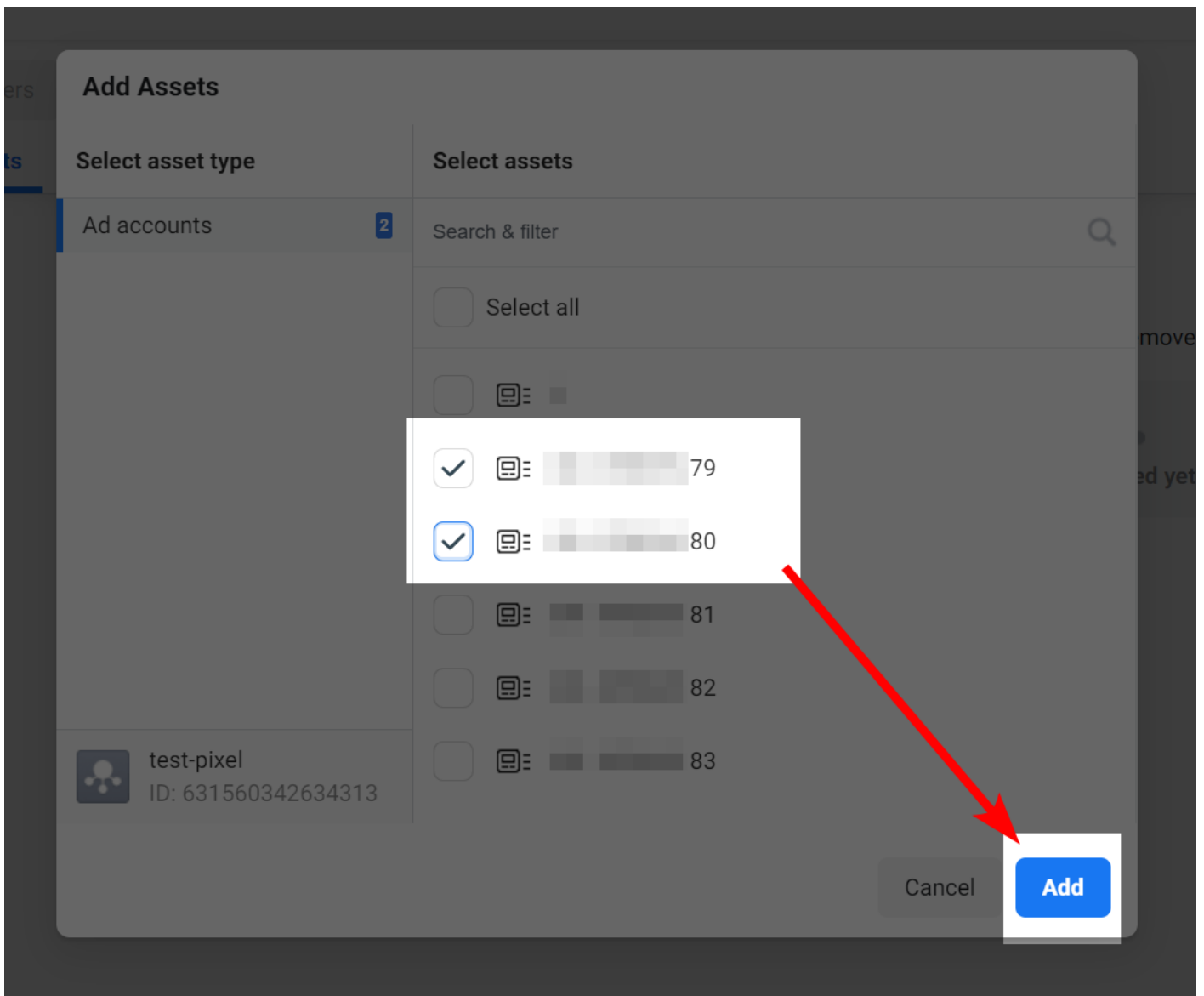
дозволи нашому користувачеві (соц. профілю доступ до цього пікселя, а також поширити/прикріпити до рекламний аккаунтів (Ad accounts, скорочено РА або АА). Також бажано обрати системного користувача додатково (Conversion API)





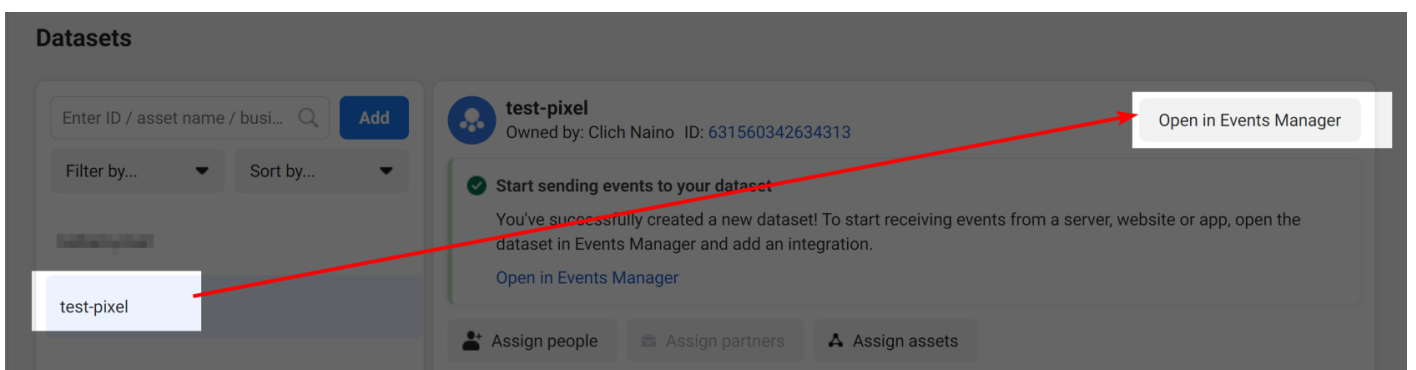
І шеримо на рекламний аккаунт або декілька





Отримати код пікселя

Переходимо в менеджер подій



Search by name or ID

test-pixel

ID 631560342634313

test-pixel

Overview

Test events

Diagnostics

History

Settings

Your dataset hasn't received

Event activity might not appear here for up to 30 m
integrations in real time, visit the [test events tab](#). Finish
sending event activity from a server,

Send events from a server

Send events and parameters directly from your server using an API integration. Server connections can provide the most ev

Set up Conversions API

Gather website events from browser activity

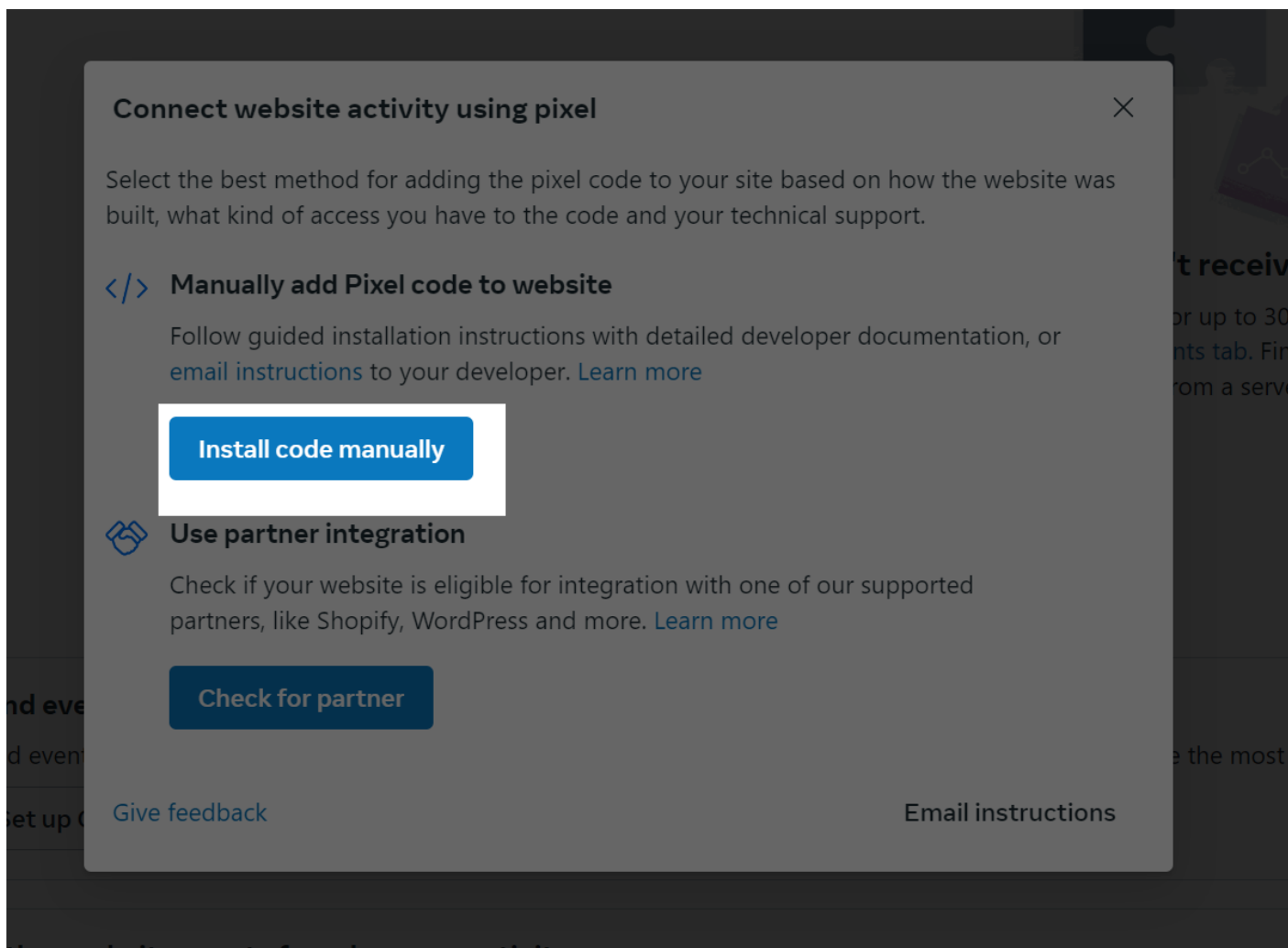
Send events and parameters from a website using a Meta Pixel code snippet. This method only allows website events to be

Set up Meta Pixel

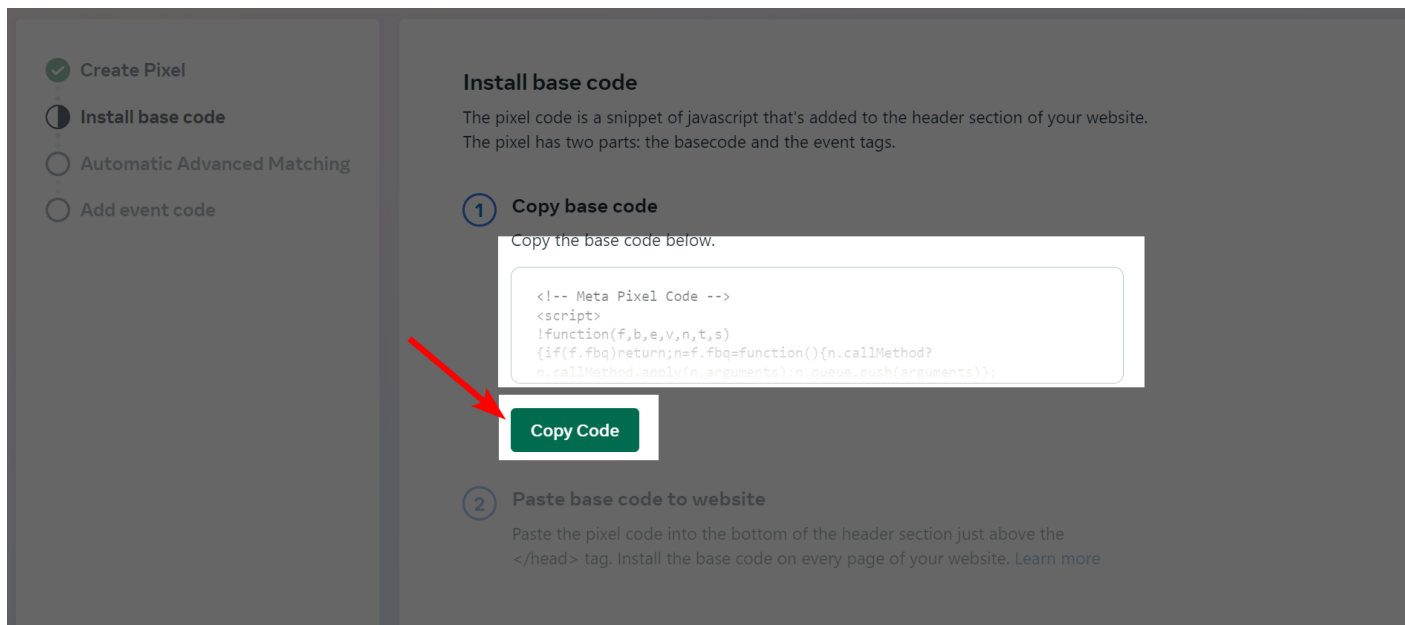
Share data from a mobile app

If you have a mobile app, you can link it to your dataset so customer activity from the app is shared with the dataset. This w

Link app



Копіюєте код, щоб вставляти його напряму в код лендінгу.



Мжна використовувати цей шаблонний код, змінюючи тільки ID пікселя та назву події (якщо потрібно)

В лівому стовбчику і підсвічу зеленим, те що можна змінювати, для адаптації під вас. В правому буде код/шаблон для копіювання.

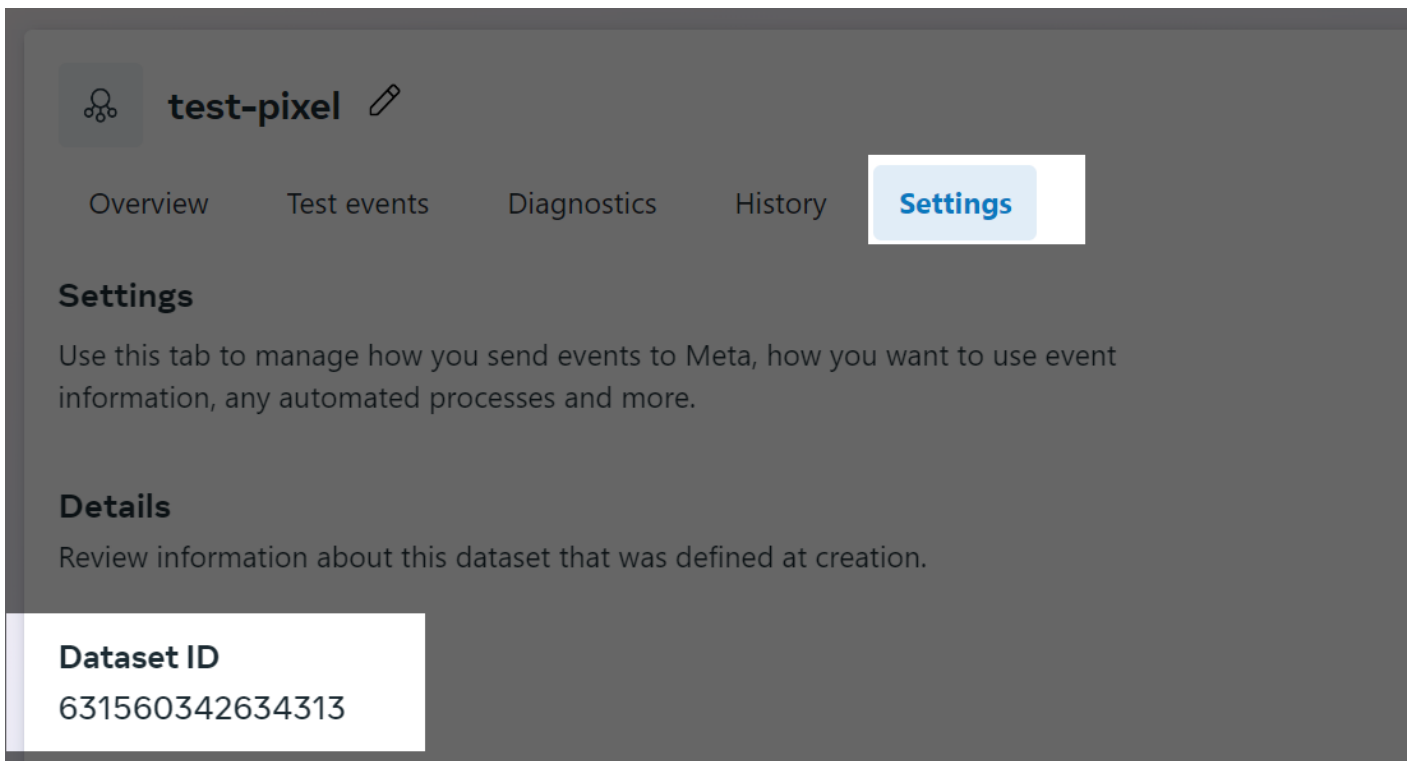
```
<!-- Meta Pixel Code -->
<script>
!function(f,b,e,v,n,t,s)
{if(f.fbq)return;n=f.fbq=function(){n.callMethod?
n.callMethod.apply(n,arguments):n.queue.push(arguments
)};
if(!f._fbq)f._fbq=n;n.push=n;n.loaded=!0;n.version='2.0';
n.queue=[];t=b.createElement(e);t.async=!0;
t.src=v;s=b.getElementsByTagName(e)[0];
s.parentNode.insertBefore(t,s)}(window, document,'script',
'https://connect.facebook.net/en_US/fbevents.js');
fbq('init', '11111111111111111111');
fbq('track', 'Lead');
</script>
<noscript></noscript>
<!-- End Meta Pixel Code -->
```

```
<!-- Meta Pixel Code -->
<script>
!function(f,b,e,v,n,t,s)
{if(f.fbq)return;n=f.fbq=function(){n.callMethod?
n.callMethod.apply(n,arguments):n.queue.push(arg
uments)};
if(!f._fbq)f._fbq=n;n.push=n;n.loaded=!0;n.version
='2.0';
n.queue=[];t=b.createElement(e);t.async=!0;
t.src=v;s=b.getElementsByTagName(e)[0];
s.parentNode.insertBefore(t,s)}(window,
document,'script',
'https://connect.facebook.net/en_US/fbevents.js');
fbq('init', '11111111111111111111111111');
fbq('track', 'Lead');
</script>
<noscript></noscript>
<!-- End Meta Pixel Code -->
```

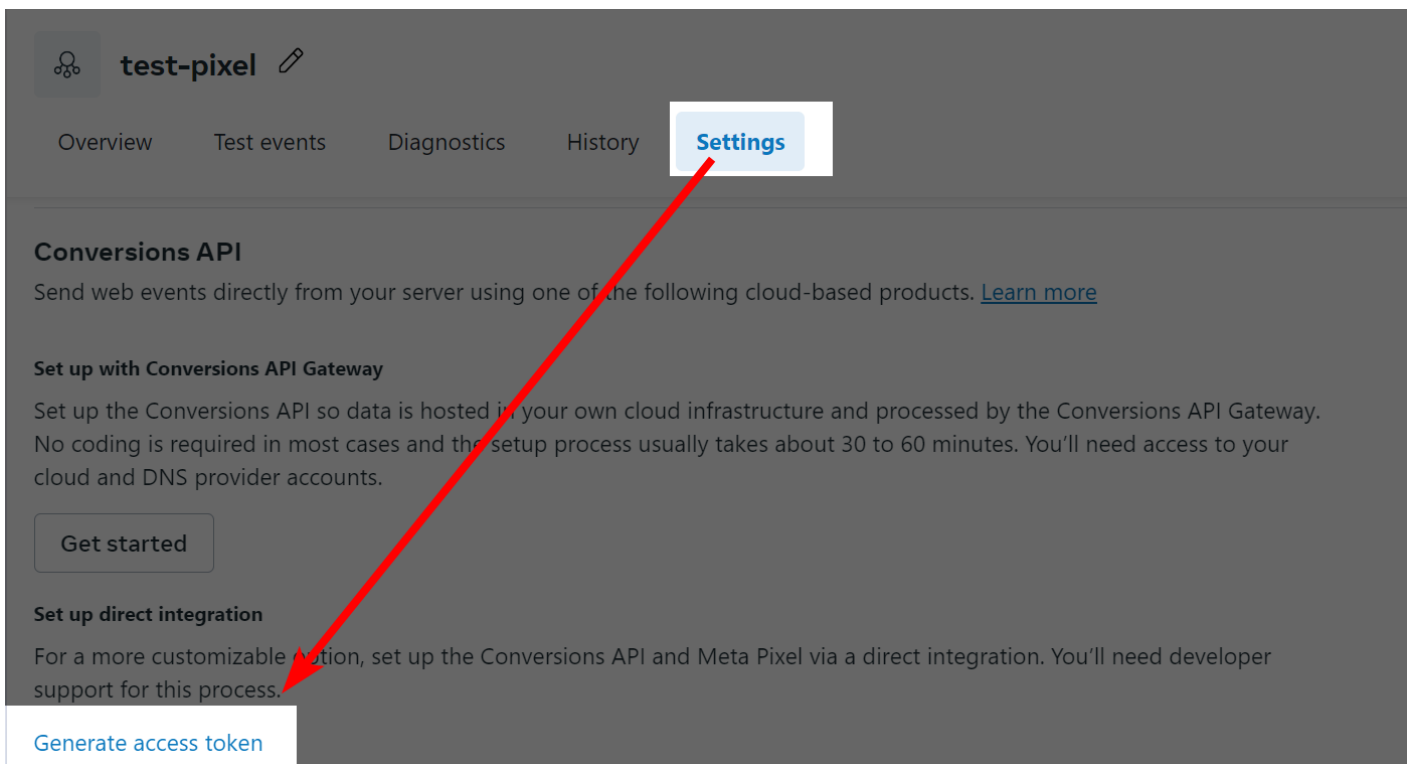
Отримання токена пікселя

Це потрібно для додаткових інтеграцій. Також потрібен і ID пікселя, ви його бачите в списку пікселів.

Але отримаємо все також в менеджері подій (ID пікселя це тільки цифри).





Гортаємо нижче та шукаємо **Conversions API**, нам потрібно згенерувати token



Отримуємо токен.

Якщо одразу захочете згенерувати токен і для іншого пікселя. **Обов'язково!!!**
Перезавантажте/оновіть сторінку.
Інакше отримаєте токен з попереднього пікселя, або додатковий токен для попереднього пікселя.

test-pixel 

[Overview](#) [Test events](#) [Diagnostics](#) [History](#) [Settings](#)

Conversions API

Send web events directly from your server using one of the following cloud-based products. [Learn more](#)

Set up with Conversions API Gateway

Set up the Conversions API so data is hosted in your own cloud infrastructure and processed by the Conversions API Gateway. No coding is required in most cases and the setup process usually takes about 30 to 60 minutes. You'll need access to a cloud and DNS provider accounts.

[Get started](#)

Set up direct integration

For a more customizable option, set up the Conversions API and Meta Pixel via a direct integration. You'll need developer support for this process.

Copy and save this token somewhere safe. It won't be stored by Facebook.

```
EAAI1G0Y5afIB07WXTaVcFAYZBWRZBhMEcW5unkiZCKm2tyjhPB4Tr4W  
IKhZCz9tM09cy1tcdmjKxZBVDiNZBzSZAzcQohvs9zq860TPnWks06R  
Scaqlmp9g8NRxw3v1P3GPXyJWxj0pkjeB17CKZAbdQopv3qBjSL73VFE  
Ka47J5IArHTEuqgkSb8vmsQfDgIHkAwQZDZD
```

Тестування подій | отримання тестового коду/події

Для цього процесу нам потрібен тестовий код. Беремо його на вкладці "Test events" в менеджері подій.

І також тут буде видно результат тестування (інколи треба оновити сторінку).

Сам код будемо виставляти в іншому місці.

Test Your Events

Перевірте, чи правильно налаштовано події. Тестові події призначені для того, щоб перевірити, чи події вашого сайту, додатка й сервера надходять належним чином. Немає гарантії, що поведінка, яку ви бачите на сторінці тестової події у Events Manager, буде однаковою в інших середовищах Meta.

Будь-які обмеження на обробку даних, які впливають із ваших особистих налаштувань реклами, засобів керування даними третіх сторін і статусу згоди, не застосовуватимуться до ваших тестових подій.

[Докладніше](#)

Події можуть бути затримані



Тестові події відображаються в режимі реального часу, але може знадобитися до 30 хвилин після налаштування події, щоб побачити її в аналітиці.

Переконайтеся, що події вашого сервера налаштовано правильно

Ви можете виконати перевірку, щоб переконатися, що ваш сервер підключається та ділиться даними подій. Переконайтеся, що сторінка «Тестові події» залишається відкритою в Events Manager під час тесту.

Щоб запустити тестування:

1. Відкрийте Graph API Explorer і переконайтеся, що наступний тестовий код збігається з тим, що показано в корисних даних.

код_тестової_події: TEST55592

Копіювати

2. У Graph API Explorer натисніть «Надіслати». Отримані події відображатимуться на цій сторінці. Джерело дії, надіслане з корисних даних Graph API Explorer, має збігатися з параметром, який ви вибрали на першому кроці, щоб події відображалися правильно.

Graph API Explorer